



**ДЕПАРТАМЕНТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ
ХАНТЫ-МАНСИЙСКОГО АВТОНОМНОГО ОКРУГА – ЮГРЫ
(ДЕПИНФОРМТЕХНОЛОГИЙ ЮГРЫ)**

ПРИКАЗ

«26» сентября 2016 г.
Ханты-Мансийск

№ 235

О проведении
первого окружного конкурса
для разработчиков мобильных приложений
и веб-сервисов на основе
открытых данных
«Югорский хакатон. Хантатон – 2016»

В целях развития профессионального сообщества в сфере открытых данных, совершенствования соответствующих компетенций представителей государственных органов Ханты-Мансийского автономного округа – Югры, реализации социального и экономического потенциала государственных открытых данных, а также создания общедоступных социально значимых либо инновационных приложений и веб-сервисов для повышения экономической эффективности Ханты-Мансийского автономного округа – Югры **п р и к а з ы в а ю:**

1. Провести первый окружной конкурс для разработчиков мобильных приложений и веб-сервисов на основе открытых данных «Югорский хакатон. Хантатон – 2016» (далее – конкурс).

2. Утвердить прилагаемое положение о конкурсе.

3. Отделу информационно-аналитической деятельности Управления развития информационного общества обеспечить организацию и проведение конкурса в соответствии с положением, указанным в пункте 2 настоящего приказа.

Директор Департамента

Ю.И.Торгашин

Приложение
к приказу Департамента
информационных технологий
Ханты-Мансийского автономного
округа – Югры
от «26» сентября № 235

Положение о первом окружном конкурсе для разработчиков мобильных приложений и веб-сервисов на основе открытых данных
«Югорский хакатон. Хантатон – 2016»
(далее – Положение)

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок организации, проведения и подведения итогов первого окружного конкурса для разработчиков мобильных приложений и веб-сервисов на основе открытых данных «Югорский хакатон. Хантатон – 2016» (далее – хакатон).

1.2. Положение действует в течение всего срока проведения хакатона, но может быть изменено организатором.

II. Цели

2.1. Хакатон проводится в целях:
развития профессионального сообщества в области открытых данных в Ханты-Мансийском автономном округе – Югре (далее – автономный округ);
совершенствования соответствующих компетенций представителей государственных органов автономного округа;
реализации социального и экономического потенциала государственных открытых данных автономного округа;
создания общедоступных социально значимых либо инновационных приложений и веб-сервисов для повышения экономической эффективности автономного округа.

III. Термины и определения

3.1. В настоящем Положении используются следующие термины и определения:

открытые данные – наборы данных, опубликованные в машиночитаемых форматах на Портале открытых данных автономного округа <http://data.admhmao.ru>;

хакатон – короткое, динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке хакатона. Особый формат хакатона позволяет объединить участников различных профессий с разными уровнями знаний и навыков и дает им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков. Творческая неформальная атмосфера, неотъемлемый атрибут хакатона, способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию сообщества разработчиков;

участник – физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации, действующее от своего имени, либо правоспособное юридическое лицо, зарегистрированное в едином государственном реестре юридических лиц в одной из организационно-правовых форм, предусмотренных Гражданским кодексом Российской Федерации (коммерческие и некоммерческие организации);

команда – группа участников, действующая от своего имени, количеством от двух до пяти человек, объединившихся для выполнения соревновательного задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды;

соревновательное задание – задание, необходимое к выполнению командами в срок, указанный в пункте 5.1 Положения, для участия в хакатоне и получения возможности выиграть один из призов;

менторы – группа лиц, оказывающих консультационную помощь командам в процессе выполнения соревновательного задания;

результат – мобильное приложение или веб-сервис или прототип мобильного приложения или веб-сервиса, соответствующие критериям допуска к оценке жюри, определенным в пункте 7.2 настоящего Положения, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения соревновательного задания и представленный к оценке жюри в срок, указанный в пункте 5.1 Положения. Одна команда вправе представить только один результат;

победители – команды, чьи результаты признаны лучшими в результате оценки жюри, на основании критериев, установленных в пункте 7.2 настоящего Положения;

жюри – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей хакатона. В состав жюри входят представители организатора, соорганизатора и независимые эксперты;

официальный сайт хакатона – информационный ресурс в информационно-коммуникационной сети «Интернет», размещенный по адресу <http://hackathon.uriit.ru> и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к хакатону, и направления заявки на участие.

IV. Организатор, соорганизаторы и партнеры

4.1. Организатором хакатона является Департамент информационных технологий Ханты-Мансийского автономного округа – Югры.

4.2. Соорганизаторами хакатона являются: автономное учреждение Ханты-Мансийского автономного округа – Югры «Югорский научно-исследовательский институт информационных технологий», Торгово-промышленная палата Ханты-Мансийского автономного округа – Югры.

4.3. В качестве партнера может выступить любая организация или исполнительный орган государственной власти автономного округа, учредивший номинацию и назначивший приз для победителя.

4.4. Мероприятие проводится при поддержке Аналитического центра при Правительстве Российской Федерации.

V. Сроки проведения

5.1. Срок проведения хакатона: с 14:00 22 октября 2016 года до 17:00 23 октября 2016 года по адресу: г.Ханты-Мансийск, ул.Мира, 151 каб. 203.

5.2. Регистрация участников осуществляется с 9:00 26 сентября 2016 года до 18:00 17 октября 2016 года.

VI. Условия и порядок участия

6.1. Участие в хакатоне является бесплатным.

6.2. Принять участие в хакатоне можно как индивидуально, так и в составе команды.

6.3. Формирование команд осуществляется участниками хакатона самостоятельно 22 октября 2016 года перед началом выполнения соревновательного задания.

6.4. Регистрация участников осуществляется в срок, указанный в пункте 5.2 настоящего Положения, путем заполнения электронной формы регистрации на официальном сайте хакатона.

6.5. При заполнении электронной формы регистрации участнику необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, отчество, название команды, адрес электронной почты (e-mail), город проживания, информацию о себе.

6.6. Участник считается зарегистрированным для участия в хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

6.7. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат

исключительно участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.8. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний (в том числе текстовых, графических и т.д.) результатов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

6.9. Участникам на период выполнения соревновательного задания предоставляется: один персональный компьютер на команду, доступ в информационно-коммуникационную сеть «Интернет». Все члены команды используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимые для участия в хакатоне.

6.10. В период проведения хакатона менторы осуществляют:
консультационную помощь участникам / командам;
контроль за соблюдением участниками / командами условий хакатона.

6.11. Участники хакатона настоящим обязуются руководствоваться правилами поведения в месте проведения хакатона и соблюдать нижеприведенные ограничения:

обеспечить сохранность помещения и оборудования, используемых при проведении хакатона. В случае нанесения материального ущерба возместить сумму ущерба организатору / соорганизатору в соответствии с актом о нанесении ущерба, составленным участником и уполномоченным представителем организатора / соорганизатора;

запрещается совершать любые действия, связанные с использованием открытого огня, фейерверков, взрывов, пиротехнических эффектов и других аналогичных приспособлений, а также связанные с риском для жизни и здоровья;

запрещается проносить и употреблять в месте проведения хакатона любой алкогольной продукции независимо от объема и крепости, наркотических психотропных или подобных веществ;

запрещается курение в месте проведения хакатона за исключением специально оборудованных мест, определенных организатором.

6.12. Участники должны поддерживать общий порядок и партнерскую атмосферу в месте проведения хакатона.

6.13. В случае нарушения правил проведения участник хакатона дисквалифицируется.

6.14. Организатор имеет право изменять условия хакатона. Информация об изменении условий публикуется на официальном сайте хакатона.

VII. Порядок и критерии оценки результатов

7.1. Итоги хакатона подводятся на основании оценки результатов участников.

7.2. Оценка результатов работ осуществляется членами жюри и менторами по 5-балльной шкале по совокупности следующих критериев:

использование открытых данных (чем более сложные комбинации наборов открытых данных использует команда, тем выше ее оценка);

идея проекта (чем более оригинальная идея лежит в основе проекта, тем выше оценка);

социальная полезность (чем больше проект способен удовлетворять какую-нибудь человеческую потребность, тем выше оценка);

качество технической реализации (чем более завершенным, технологичным, логичным и эстетически привлекательным выглядит проект, тем выше оценка);

презентация проекта (чем лучше выступает участник/команда, тем выше оценка).

7.3. После подсчета баллов жюри распределяет участникам / командам призовые места: 1, 2, 3 места.

VIII. Подведение итогов и вручение призов

8.1. Победители, занявшие призовые места, получают дипломы от организатора и ценные призы от партнеров хакатона.

8.2. Допускается представление собственных номинаций партнерами хакатона при условии, что номинация подразумевает использование открытых государственных данных.

8.3. Информация о победителях размещается в информационно-коммуникационной сети «Интернет» на официальном сайте хакатона и официальном сайте Департамента информационных технологий Ханты-Мансийского автономного округа – Югры.

8.4. Наиболее интересные проекты участников, не удостоенные призовых мест, могут быть дополнительно рассмотрены организатором, соорганизатором и партнерами с целью возможного дальнейшего сотрудничества при развитии проекта.

A large, stylized handwritten signature in black ink, consisting of several loops and a long horizontal stroke at the bottom.