

ПОЛОЖЕНИЕ

о хакатоне для разработчиков мобильных приложений и веб-сервисов на основе открытых данных, data-журналистов и аналитиков

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов хакатона для разработчиков мобильных приложений и веб-сервисов на основе открытых данных, а также data-журналистов и аналитиков (далее — Положение, Хакатон).

1.2. Сокращенное название Хакатона — Data.gov.ru Hackathon #4.

1.3. Положение действует с 12 сентября 2016 г. до окончания проведения Хакатона.

1.4. Хакатон является отборочным этапом II Всероссийского конкурса «Открытые данные Российской Федерации» (далее — Конкурс). Победители в номинациях Хакатона, предусмотренных в пункте 7.1, проходят в финал Конкурса.

2. Цели Хакатона

2.1. Развитие профессионального сообщества и компетенций в области открытых данных в Российской Федерации.

2.2. Реализация социального и экономического потенциала государственных и муниципальных открытых данных.

2.3. Популяризация и продвижение открытых данных.

2.4. Поддержка интереса бизнеса к теме открытых данных.

2.5. Объединение профессионального сообщества.

3. Термины и определения

3.1. ХАКАТОН — короткое (обычно двухдневное), динамичное мероприятие, во время которого специалисты из разных областей разработки программного обеспечения (программисты, дизайнеры, менеджеры, аналитики) сообща работают над решением какой-либо проблемы. Особый формат хакатона позволяет объединить участников различных профессий с

различными уровнями знаний и навыков и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков.

3.2. **УЧАСТНИК** — дееспособное и правоспособное физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами, действующее от своего имени.

3.3. **КОМАНДА** — группа участников, действующая от своего имени, в количестве от одного до пяти человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной Команды.

3.4. **ПОБЕДИТЕЛИ** — Команды, чьи Результаты признаны лучшими в одной из номинаций на основании критериев и оценки Жюри, установленных настоящим Положением.

3.5. **РЕЗУЛЬТАТ** — мобильное приложение, веб-сервис или исследование, либо прототип мобильного приложения или веб-сервиса, включая описание функциональности, дизайна, исходного кода, или исследовательского материала, созданного Командой в процессе выполнения Задания, представленные к оценке Жюри в срок, установленный пунктом 5.2 Положения. Одна Команда вправе представить только один Результат.

3.6. **ЗАДАНИЕ** — мероприятие, необходимое к выполнению Командами в срок, установленный пунктом 5.1 Положения. Задание заключается в создании Результата.

3.7. **ЖЮРИ** — группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей Хакатона. В состав Жюри выбираются ключевые представители в IT-индустрии и области развития Интернета: представители организатора, независимые эксперты, представители заинтересованных государственных органов. Количественный состав участников Жюри определяется Организатором Хакатона.

3.8. **МЕНТОРЫ** — группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в процессе выполнения Задания. В состав Менторов

выбираются специалисты в IT-индустрии и области развития Интернета, представители заинтересованных государственных органов. Количественный состав Менторов определяется Организатором Хакатона.

3.9. ИНФОРМАЦИОННАЯ ПЛОЩАДКА — ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о Хакатоне: портал открытых данных Российской Федерации, сайт Аналитического центра при Правительстве Российской Федерации, группы в социальных сетях, модерлируемые организатором, а также информационные ресурсы спонсоров и партнеров.

3.10. ОФИЦИАЛЬНЫЙ САЙТ ХАКАТОНА — информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу <http://data.gov.ru/hackathon4> и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону и направлению заявки на участие.

3.11. ОТКРЫТЫЕ ДАННЫЕ — информация, размещенная в сети Интернет в виде систематизированных данных, организованных в формате, обеспечивающем ее автоматическую обработку без предварительного изменения человеком, в целях неоднократного, свободного и бесплатного использования.

3.12. ОТКРЫТЫЕ ГОСУДАРСТВЕННЫЕ ДАННЫЕ — открытые данные, опубликованные государственными органами, их территориальными органами, органами местного самоуправления или организациями, подведомственными государственным органам, органам местного самоуправления.

4. Организатор Хакатона

4.1. Организатор Хакатона — автономная некоммерческая организация «Аналитический центр при Правительстве Российской Федерации».

4.2. Заказчик Хакатона — Министерство экономического развития Российской Федерации.

4.3. Ответственность за проведение Мероприятия обеспечивает Организатор Хакатона.

5. Сроки проведения Хакатона

5.1. Регистрация Участников и Команд: с 10:00 12 сентября 2016 г. до 12:00 8 октября 2016 г.

5.2. Хакатон проводится: с 10:00 8 октября 2016 г. до 18:00 9 октября 2016 г.

6. Порядок участия в Хакатоне

6.1. Регистрация Участников осуществляется в срок, установленный пунктом 5.2 Положения, путем заполнения электронной формы регистрации на Официальном сайте Хакатона.

6.2. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать: фамилию, имя, отчество, название Команды, адрес электронной почты (e-mail), город проживания, информацию о себе.

6.3. Участник считается зарегистрированным, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

6.4. Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией Участника при заполнении электронной формы регистрации.

6.5. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.6. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

6.7. Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте Хакатона.

6.8. Во время проведения Хакатона будут обеспечены проводное и беспроводное подключение к сети Интернет, возможность беспрепятственного прохода к месту проведения Хакатона всех участников 24 часа в сутки, охрана помещения. Участники Хакатона также будут обеспечены напитками и горячим питанием.

7. Номинации

7.1. На Хакатоне предусмотрены две основные номинации: «Лучшее приложение, использующее открытые данные», «Лучшее исследование, использующее открытые данные».

7.2. Допускается представление собственных номинаций партнерами Хакатона при условии, что номинация подразумевает использование открытых государственных и муниципальных данных.

7.3. За организатором Хакатона остается право изменения указанных номинаций, но не позднее 7 октября 2016 г.

7.4. Призовой фонд Хакатона основывается на спонсорской поддержке.

8. Порядок и критерии оценки результатов

8.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов Участников.

8.2. Оценка Результатов Участников осуществляется членами по 5-балльной шкале в соответствии с критериями:

8.2.1. Использование открытых данных (чем более сложные комбинации наборов [открытых] данных использует команда, тем выше ее оценка).

8.2.2. Идея проекта (чем более оригинальная идея лежит в основе проекта, тем выше оценка команды).

8.2.3. Качество исполнения (чем более завершенным, технологичным, логичным и эстетически привлекательным выглядит проект, тем выше оценка команды).

8.2.4. Презентация проекта (чем лучше выступает команда, тем выше ее оценка).

8.3. В номинации «Лучшее приложение, использующее открытые данные» лучшим Результатом, на основании высшего балла оценки членов Жюри, будет являться мобильное приложение, веб-сервис или прототип мобильного приложения или веб-сервиса, включая описание функциональности, дизайна, исходного кода, созданного Командой в процессе выполнения Задания, представленные к оценке Жюри в срок, установленный пунктом 5.2 Положения.

8.4. В номинации «Лучшее исследование, использующее открытые данные» лучшим Результатом, на основании высшего балла членов Жюри, будет являться исследование или исследовательский материал, созданного Командой в процессе выполнения Задания, представленные к оценке Жюри в срок, установленный пунктом 5.2 Положения.

8.5. Победители будут выявлены путем голосования Жюри, Участников и Менторов. Заключительное решение о выборе победителя формирует Жюри.

8.6. Итоги Хакатона будут размещены на Официальном сайте Хакатона — <http://data.gov.ru/hackathon4>. Срок размещения итогов Хакатона — до 14 октября 2016 г.